

PNRR Piano Scuola 4.0 - FORMAZIONE

Tematica:	Didattica Digitale Integrata
Destinatari:	docenti scuola primaria e secondaria di primo grado
Durata:	8 ore – 4 incontri di 2 ore
Periodo:	ottobre 2023
Modalità:	BYOD, in presenza
Luogo	scuola primaria di primo grado
Argomento:	Gamification - progettazione e realizzazione di <i>Escape Room</i> attraverso l'utilizzo della piattaforma Genially. L' <i>Escape Room</i> è un gioco di logica di gruppo, basato su una sequenza di enigmi/indovinelli da risolvere.
Obiettivi:	Il corso intende fornire ai docenti indicazioni pratico-operative per progettare e realizzare una <i>Escape Room</i> , dalla scelta delle tipologie di quiz alla loro organizzazione, utilizzando gli strumenti presenti nella piattaforma Genially.